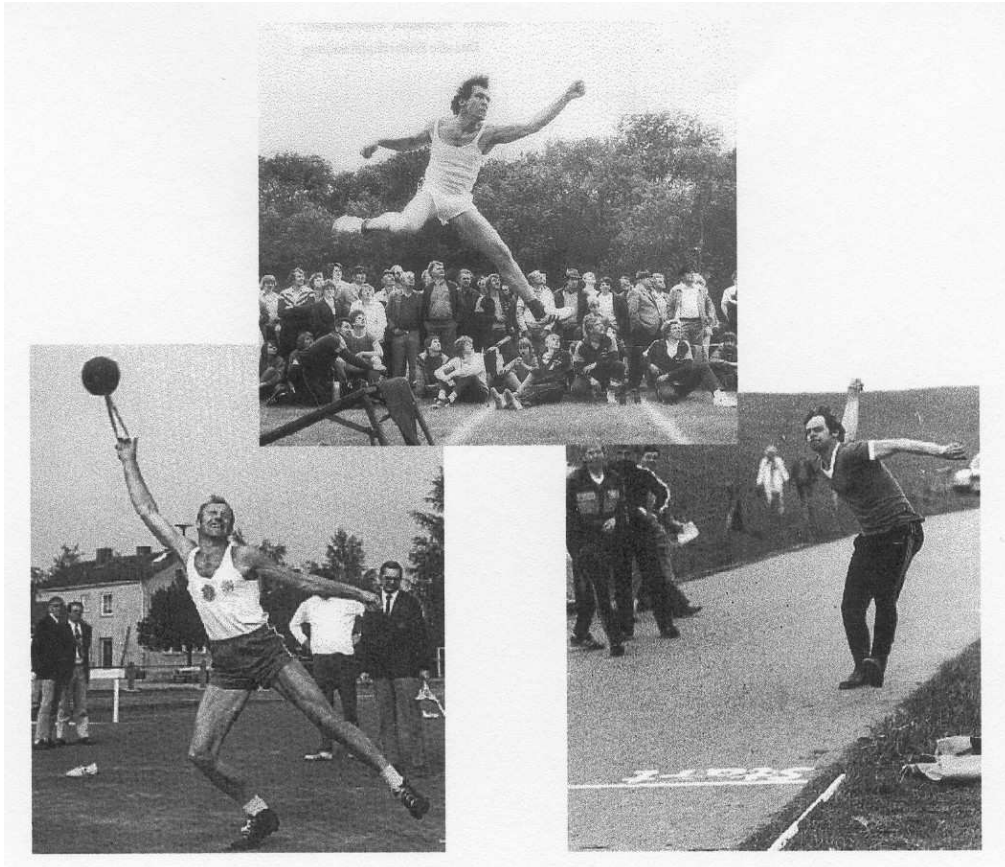


# Friesischer Mehrkampf



## Wettkampfbedingungen & Durchführungsbestimmungen

1	Durchführungsbestimmungen	2	1.11	Mehrfachbenutzung von	5	
	1.1	Ausrichtung / Durchführung	2	Wurfgeräten	5	
	1.2	Mannschaftswertung	2	1.12	Aufmaß	5
	1.3	Punktwertung	3	1.13	Austragungsort/Wettkampfstätten	5
	1.4	Abfolge der Disziplinen	3	1.14	Aufgaben des durchführenden KV	5
	1.5	Startfolge der Mannschaften	3	1.15	Meldungen der Kreisverbände	6
	1.6	Zeitplan der Wettkämpfe	4			
	1.7	Wurfgeräte der Altersklassen	4	2	Wettkampfbedingungen der Disziplinen	7
	1.8	Höherklassiges Starten	4	2.1	Straßenboßeln	7
	1.9	Werfermeldung/Einzelstarts/ Zweitmannschaften	5	2.2	Weideboßeln	7
	1.10	Aufnahme der Ergebnisse	5	2.3	Schleuderballwurf	8
				2.4	Klootschießen	9

# 1 Durchführungsbestimmungen

## 1.1 Ausrichtung / Durchführung

Der Friesische Klootschießer-Verband e.V. führt jährlich im September die Friesischen Mehrkampfmeisterschaften durch. Ausrichter der Meisterschaften ist der FKV, die Durchführung obliegt dem gastgebenden Kreisverband.

Die folgende Reihenfolge der durchführenden Kreisverbände sollte eingehalten werden.

Saison	Kreisverband	Saison	Kreisverband
2001/2002	Esens	2007/2008	Norden
2002/2003	Butjadingen	2008/2009	Jeverland
2003/2004	Aurich	2009/2010	Friedeburg
2004/2005	Stadland	2010/2011	Friesische Wehde
2005/2006	Ammerland	2011/2012	Wittmund
2006/2007	Waterkant	2012/2013	Wilhelmshaven

Ist ein Kreisverband nicht in der Lage die Mehrkampfmeisterschaften durchzuführen, so ist dies dem FKV spätestens bis zum 15. Februar eines jeden Jahres schriftlich mitzuteilen. Der jeweilige Landesverband hat bis zu diesem Zeitpunkt einen anderen seiner Kreisverbände als Ausrichter zu benennen.

## 1.2 Mannschafts- und Einzelwertung

Der Friesische Mehrkampf wird als Einzelwettbewerb und als Wettbewerb der Kreisverbandsmannschaften durchgeführt.

Eine **Einzelwertung** erfolgt in folgenden Altersklassen (nach Jahrgangswertung des FKV) :

Weibliche und männliche Jugend A / B / C / D und jünger  
Frauen und Männer I / II / III und älter

Folgende Altersklassen werden jeweils zu 6 Werfer/innen starken **Mannschaften** zusammengefasst.

- 1) weibliche Jugend D (3 Werferinnen)+ weibliche Jugend C (3 Werferinnen)
- 2) weibliche Jugend B (3 Werferinnen)+ weibliche Jugend A (3 Werferinnen)
- 3) Frauen I (6 Werferinnen)
- 4) Frauen II (3 Werferinnen)+Frauen III (3 Werferinnen)

- 5) männliche Jugend D (3 Werfer)+männliche Jugend C (3 Werfer)
- 6) männliche Jugend B (3 Werfer)+männliche Jugend A (3 Werfer)
- 7) Männer I (6 Werfer)
- 8) Männer II (3 Werfer)+Männer III (3 Werfer)

Es gibt keine Gesamtwertung über alle Mannschaften eines Kreisverbandes.

### 1.3 Punktwertung

Die Wurfsergebnisse werden wie folgt gewertet

Straßenboßeln	-	2,00 Meter = 1,0 Punkte
Weideboßeln/Klootschießen	-	1,00 Meter = 1,0 Punkte
Schleuderball	-	0,75 Meter = 1,0 Punkte *

\* Zur Berechnung sind die erreichten Meter durch 0,75 zu teilen

Es absolviert jeder Teilnehmer in jeder Disziplin 3 Würfe. Es werden die 3 Würfe jeweils in Folge ausgeführt. Gewertet werden pro Disziplin die 2 besten der 3 Versuche.

Für die Mannschaftswertung wird (bei vollständiger Mannschaft von 6 Werfern/innen) in jeder Disziplin das Ergebnis des schlechtesten Werfers gestrichen (das gestrichene Ergebnis zählt jedoch für die Einzelwertung des jeweiligen Werfers). Startet eine Mannschaft mit weniger als 6 Werfern/innen so werden alle Ergebnisse gewertet.

Das Ergebnis ist in jeder Disziplin auf zwei Dezimalstellen genau anzugeben und auch in der Summe entsprechend auszuweisen.

Sieger ist diejenige Mannschaft / der Einzelwerfer die/der in der Summe aller 5 Disziplinen die höchste Punktzahl erreicht.

### 1.4 Abfolge der Disziplinen

Der FKV-Mehrkampf beinhaltet folgende Wettkampffarten in nachstehender Reihenfolge

1. Pockholzstraßenboßeln
2. Gummistraßenboßeln
3. Weideboßeln
4. Schleuderballwurf
5. Klootschießen

### 1.5 Startfolge der Mannschaften

Jede Kreismannschaft führt den Wettkampf für sich, ohne gegnerische Mannschaft durch.

Die Startfolge der Mannschaften ergibt sich aus der Vorjahresplatzierung (die Bestplatzierten starten zum Schluss).

## 1.6 Zeitplan der Wettkämpfe

Die nachstehende zeitliche Abfolge der Altersklassen ist einzuhalten :

Tag	Zeit	Altersklasse
Samstag	Vormittag	weibliche und männliche Jugend C / D
	Nachmittag	Frauen II / III, Männer II / III
Sonntag	Vormittag	weibliche und männliche Jugend A / B
	Nachmittag	Frauen I, Männer I

Ein zeitlich exakter Plan der Meldezeiten der Mannschaften wird vom gastgebenden KV in Absprache mit dem FKV erarbeitet und vom FKV an die teilnehmenden KV verschickt.

## 1.7 Wurfgeräte der Altersklassen

Altersklasse	Kloot (g)	Schleuderball (g)	Weideboßel D in cm	Holzboßel D in cm	Gummiboßel D in cm
w./m. Jgd. C/D	250	800	9,5	10,0	9,5
w. Jgd. A/B, Frauen I	375	1.000	9,5	11,0	10,5
Frauen II / III	250	800	9,5	11,0	10,5
m. Jugend A/B	375	1.000	10,5	11,0	10,5
Männer I	475	1.500	10,5	12,0	10,5
Männer II / III	375	1.000	10,5	12,0	10,5

## 1.8 Höherklassiges Starten

Wie in den allgemeinen Wettkampfbestimmungen des FKV (Ziffer 8) ausgeführt, ist ein höherklassiges Starten in einer leistungstärkeren Altersklasse zulässig.

So können z. B. in einer A/B-Jugendmannschaft lediglich 3 A-Jugendliche aber bis zu 6 B, C oder D-Jugendliche starten – sie werden jedoch als 3 A- und 3 B-Jugendliche gewertet. Es ist bei der Anmeldung festzulegen wer die A- bzw. B-Jugendplätze belegt.

### **1.9 Werfermeldung / Einzelstarts / Zweitmannschaften**

Startberechtigt sind ausschließlich zur Meldezeit ordnungsgemäß, d. h. unter Vorlage der Spielberechtigung (Werferpass oder Bestätigung des KV) gemeldete Werfer/innen.

Zweitmannschaften eines Kreisverbandes sind nicht startberechtigt.

Nur wenn ein KV keine Mannschaft stellen kann, sind Einzelstarts zulässig.

Fehlen einer Mannschaft zum Meldezeitpunkt Werfer, die noch erwartet werden, so sind diese zur Meldezeit unter Vorlage der Spielberechtigung zu melden und in die Werferkarte einzutragen. Sie können dann zu jeder Zeit in den Wettkampf eingreifen, wobei alle schon absolvierten Disziplinen mit 0 Punkten gewertet werden.

### **1.10 Aufnahme der Ergebnisse**

Nur die Mannschaften des gastgebenden Kreisverbandes werden durch Schiedsrichter (eines benachbarten Kreisverbandes) begleitet.

### **1.11 Mehrfachbenutzung von Wurfgeräten**

Auf jeder Bahn sind 6 gleichwertige Wurfgeräte vorhanden (außer Holzboßel). In der Zeit in der ein Werfer seine Versuche absolviert, hat die Mannschaft für den Rücktransport der übrigen 3 Kugeln/Schleuderbälle zu sorgen (sind auf der Boßelbahn große Weiten möglich, so sind vom ausrichtenden Kreisverband Fahrradkuriere einzusetzen). Ein Zurückwerfen von Kugeln ist grundsätzlich nicht erlaubt. Um Verzögerungen zu unterbinden, ist eine Mehrfachbenutzung desselben Wurfgerätes durch einen Werfer unzulässig.

### **1.12 Aufmaß**

Beim Straßenboßeln wird auf volle Meter, in den Felddisziplinen auf volle 10 cm aufgerundet (es gilt die Mitte der Aufschlagstelle/Boßelkugel).

Straßenboßel und Weideboßel sind vor dem nächsten Wurf aus der Bahn zu nehmen. Während beim Straßenboßeln nach jedem Wurf das Aufmaß erfolgt, sind beim Weideboßeln die entsprechenden Stellen mit „Stickern“ zu kennzeichnen und nach Durchführung der 3 Versuche auszumessen.

### **1.13 Austragungsort / Wettkampfstätten**

Der ausrichtende Kreisverband hat den Austragungsort und die Wettkampfstätten bis zum 15. Februar des Jahres dem FKV schriftlich mitzuteilen.

### **1.14 Aufgaben des durchführenden KV**

Der durchführende KV hat folgende Bahnen herzurichten.

- a. 2 Bahnen für das Pockholzboßeln
- b. 2 Bahnen für das Gummiboßeln
- c. 2 Bahnen für das Weideboßeln
- d. 2 Bahnen für den Schleuderballwurf
- e. 2 Klootschießerbahnen mit jeweils einem Sprungbrett

Jede Bahn (insgesamt 10) ist vom gastgebenden KV mit mindestens 4 volljährigen, regelkundigen Schiedsrichtern zu besetzen. Die Einweisung dieser Bahnbesetzungen erfolgt durch den gastgebenden KV.

### **1.15 Meldungen der Kreisverbände**

Die KV werden im Vorfeld vom FKV angeschrieben und haben innerhalb einer Frist dem FKV die teilnehmenden Mannschaften zu melden.

**Im Übrigen gelten die allgemeinen Wettkampfbedingungen des Friesischen Klootschießer Verband e.V.**

## 2. Wettkampfbedingungen der 5 Disziplinen

### 2.1 Straßenboßeln

#### Boßelbahnen

Die Boßelbahnen sollten nach Möglichkeit den unterschiedlichen Wurftechniken Rechnung tragen, d. h. einmal Links- und einmal Rechtsgefälle oder eine „runde“ Straßenoberfläche haben.

Die Bahnen sollten keine Kurven, extreme Rillen oder Kanten einschließen. Sie müssen ausreichend – in Abständen von 1 m – gekennzeichnet werden.

#### Aufgaben der Bahnbesetzung :

Die Bahnbesetzung hat die verwendeten „Holz“kugeln zu kontrollieren. Am Abwurfpunkt ist durch einen mit roter und weißer Fahne ausgestatteten Schiedsrichter die Gültigkeit/Ungültigkeit des Wurfes deutlich sichtbar anzuzeigen. Nach einem ungültigen Wurf ist die Bahn erst freizugeben, wenn der Schreiber bestätigt, die rote Fahne gesehen zu haben.

Vor Aufnahmen einer geworfenen Kugel ist die Wurfweite ausschließlich durch die Bahnbesetzung zu ermitteln und dem Schreiber mitzuteilen. Gemessen wird in vollen Metern nach oben gerundet.

#### Rücktransport der Boßel :

Das Zurückwerfen der Boßelkugeln ist nicht erlaubt. Die Mannschaft hat für den Rücktransport der Boßelkugeln zu sorgen. Sind große Wurfweiten möglich, so sind vom ausrichtenden KV „Fahrradkuriere“ einzusetzen.

#### Boßelkugeln :

6 „Holz“kugeln sind von jeder teilnehmenden Mannschaft selbst mitzubringen. Zugelassen sind ausschließlich schwarze Kunststoffkugeln mit einem Durchmesser innerhalb der vorgeschriebenen Toleranzgrenzen.

Vom FKV zugelassenen Gummikugeln (6 Stück) werden vom Ausrichter (FKV) gestellt.

## 2.2 Weideboßeln

### Wurfbahn :

Die Wurfbahn ist bei 40 Meter auf eine Breite von 12 Metern durch Fahnen markiert. Die Boßelkugel muss bis dahin innerhalb der Bahn geworfen werden. Die Bahn ist ausreichend zu kennzeichnen und gemäß der Skizze aufzubauen. Für ausreichenden Sicherheitsabstand zu den Zuschauern ist zu sorgen.

### Aufgaben der Bahnbesetzung :

Am Abwurfpunkt ist durch einen mit roter und weißer Fahne ausgestatteten Schiedsrichter die Gültigkeit/Ungültigkeit des Wurfes deutlich sichtbar anzuzeigen. Nach einem ungültigen Wurf ist die Bahn erst freizugeben, wenn Schreiber und Bahnbesetzung bestätigen, die rote Fahne gesehen zu haben.

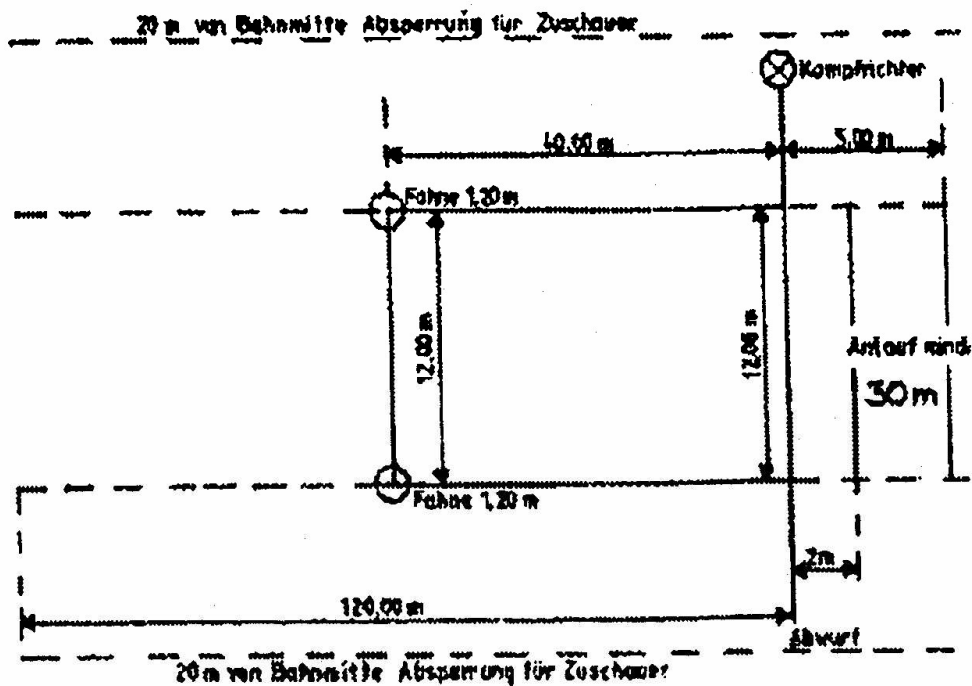
Vor Aufnehmen einer geworfenen Kugel ist die Wurfweite ausschließlich durch die Bahnbesetzung zu ermitteln und dem Schreiber mitzuteilen. Gemessen wird in vollen 10 cm nach oben gerundet. Beim Aufmass ist der Zirkelschlag nicht zulässig. Alle Würfe, die die begrenzte Wurfbahn seitlich verlassen sind ungültig und werden nicht gewertet. Alle Würfe innerhalb der Bahnbegrenzung, auch Würfe unter 40 Meter, werden gewertet.

### Rücktransport der Boßel:

Das Zurückwerfen der Boßelkugeln ist nicht erlaubt. Jede Bahn ist mit 6 gleichwertigen Weideboßeln ausgestattet. Die Mannschaft hat für den Rücktransport der Boßelkugeln zu sorgen.

### Boßelkugeln:

Als Weideboßel sind ausschließlich Holzkugeln zu verwenden.





## 2.3 Schleuderballwurf

### Wurfbahn :

Der Wurfraum ist ein nach hinten offenes Quadrat mit einer Kantenlänge von 4 m. Seitlich und nach vorne ist dieses Quadrat durch befestigte Kanthölzer zu markieren (siehe Skizze). Als Anhaltspunkt für das Maßband ist der Schnittpunkt der Schenkel im Wurfraum gekennzeichnet.

Die Kanthölzer dürfen beim Abwurf von innen berührt aber nicht von oben betreten oder überschritten werden. Der Wurfraum darf nur nach hinten heraus verlassen werden.

Der Wurfsektor (mit einem Öffnungswinkel von  $60^\circ$ ) ist durch Bänder und mit für den Werfer deutlich sichtbaren Markierungen zu kennzeichnen.

Hinter dem Abwurfraum gibt es keine Bahnbegrenzung. Ein schräges Hereinlaufen in den Abwurfraum (ohne die seitlichen Markierungen zu überqueren) ist erlaubt. Der Anlaufbereich sollte eine Länge von mindestens 20 m haben.

Für ausreichenden Sicherheitsabstand zu den Zuschauern ist zu sorgen.

### Aufgaben der Bahnbesetzung :

Am Abwurfpunkt ist durch einen mit roter und weißer Fahne ausgestatteten Schiedsrichter die Gültigkeit/Ungültigkeit des Wurfes deutlich sichtbar anzuzeigen. Nach einem ungültigen Wurf ist die Bahn erst freizugeben, wenn Schreiber und Bahnbesetzung bestätigen, die rote Fahne gesehen zu haben.

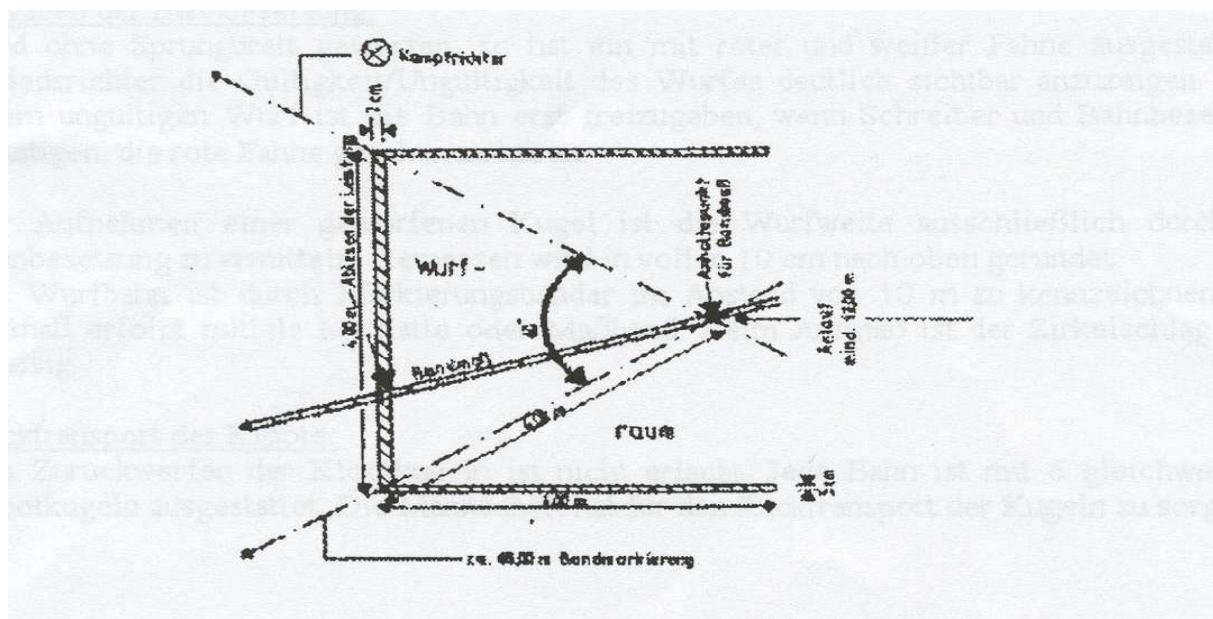
Gemessen wird die Wurfweite vom Mittelpunkt des Auflagers in vollen 10 cm nach oben gerundet. Das Bandmaß ist hierbei mit der Markierung „0 Meter“ am Aufschlagpunkt des Schleuderballes anzulegen. Der zweite Anhaltspunkt ist der Schnittpunkt der Schenkel im Wurfraum (siehe Skizze). Die Wurfweite ist am Innenrand des Abwurfbalkens abzulesen.

### Rücktransport der Schleuderbälle :

Das Zurückwerfen der Schleuderbälle ist nicht erlaubt. Jede Bahn ist mit 6 gleichwertigen Schleuderbällen ausgestattet. Die Mannschaft hat für den Rücktransport der Bälle zu sorgen.

### Wurfart :

Es ist ausschließlich der friesische Wurfstil zulässig.



## **2.5 Klootschießen**

### Wurfbahn :

Neben der Anlaufmatte und dem Klootschießerbrett sind genügender Raum und geeignete Bodenverhältnisse für Werfer vorzusehen, die das Brett nicht benutzen. Hier ist parallel zur Vorderkante des Brettes eine Abwurfmarkierung zu ziehen.

Ist die Anlaufbahn uneben, so sollte unter der Anlaufmatte mit Kies, Sand oder Recycling-Schotter geebnet werden. Bei weichem Untergrund kann ein Einsinken der Brettstützen durch das Einlassen eines Balkens in den Boden verhindert werden.

Bei feuchtem Wetter und entsprechend rutschigem Sprungbrett ist die Laufmatte rutschfest am Brett zu befestigen.

Eine Bahnbegrenzung gibt es nicht. Für ausreichenden Abstand zu den Zuschauern ist zu sorgen.

Die Einschränkung auf lediglich 3 erlaubte Probeläufe entfällt!

Ein Verrücken der Sprungbretter oder ein Verlegen der Laufmatte ist nicht erlaubt. Das Sprungbrett darf lediglich in der Höhe verstellt werden. Die hinter dem Brett befindliche Sprungmatte darf individuell verschoben werden.

### Wurfart :

Als Wurfart ist für alle männlichen Klassen ausschließlich der friesische Flüchterwurf (mit oder ohne Benutzung des Sprungbretts) zulässig.

Für alle weiblichen Klassen ist die Wurfart freigestellt.

### Aufgaben der Bahnbesetzung :

Wird ohne Sprungbrett geworfen, so hat ein mit roter und weißer Fahne ausgestatteter Schiedsrichter die Gültigkeit/Ungültigkeit des Wurfes deutlich sichtbar anzuzeigen. Nach einem ungültigen Wurf ist die Bahn erst freizugeben, wenn Schreiber und Bahnbesetzung bestätigen, die rote Fahne gesehen zu haben.

Vor Aufnehmen einer geworfenen Kugel ist die Wurfweite ausschließlich durch die Bahnbesetzung zu ermitteln. Gemessen wird in vollen 10 cm nach oben gerundet.

Die Wurfbahn ist durch Markierungsbänder im Abstand von 10 m zu kennzeichnen. Das Aufmass erfolgt mittels Meßlatte oder Maßband. Beim Aufmass ist der Zirkelschlag nicht zulässig.

### Rücktransport der Kloote:

Das Zurückwerfen der Klootkugeln ist nicht erlaubt. Jede Bahn ist mit 6 gleichwertigen Klootkugeln ausgestattet. Die Mannschaft hat für den Rücktransport der Kugeln zu sorgen.